

INTERNETOWY PEWNIAK

Gra edukacyjna przeznaczona dla 2- 4 osób.

Przygotowanie do gry:

W celu ustalenia kolejności poruszania się, gracze wyrzucają kolejno kostką. Grę rozpoczyna ten gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek.

Przebieg gry:

Celem gry jest pokonanie przez graczy trasy od pola START do pola META. Ruch polega na rzucie kostką i przesunięciu pionka o ilość pól wyrzuconych przez kostkę. Na planszy znajdują się pola z obrazkami, jeżeli gracz zatrzyma się na jednym z nich to musi dostosować się do polecenia, które odpowiada polu. (patrz: **znaczenie pól**). Na jednym polu nie może znajdować się dwóch graczy, ten który wchodzi na pole „zrzuca” stojącego na nim gracza o trzy pola do tyłu. Wygrywa ten gracz, który pierwszy dotrze do mety.

Znaczenie pól:



→ Zaakceptowałeś regulamin gry bez zapoznania się z jego treścią, naraziłeś się na utratę pieniędzy i danych osobowych- **wracasz na start**



→ Internet jest źródłem wiedzy i informacji. Za wyszukiwanie treści edukacyjnych- **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką**



→ Dzięki aplikacjom internetowym możesz z darmo komunikować się z rodziną i znajomymi na całym świecie- **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką**



→ Zamiast komputera wybrałeś rower- **przejedź nim na pole nr 18**



→ Poprzez ściąganie nielegalnych programów twój komputer został zaatakowany przez groźne wirusy- **wracasz na start**



→ Nie kopiujesz i nie ściągasz plików, do których nie masz prawa. W nagrodę za poszanowanie praw autorskich- **5 pól do przodu**



→ Wirtualny świat gier komputerowych tak cię wciągnął, że nie możesz się z niego wydostać- **stoisz kolejkę**



→ Dostałeś e-mail od nieznanego osoby z prośbą o wysłanie Twoich danych osobowych- **podajesz je bez zastanowienia- cofasz się o 5 pól**



→ Wszedłeś na strony internetowe nieodpowiednie dla Twojego wieku- **ruszasz w dalszą drogę po wyrzuceniu 3 lub 6**



→ Przy pomocy Internetu rozwijasz swoje pasje i zainteresowania- **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką**



→ Pliki cookies (ciasteczka) chcą pozyskać informacje o Tobie w celach marketingowych. Nie zablokowałeś możliwości instalowania ich przez strony internetowe –**cofasz się o 10 pól**



→ Twoja skrzynka pocztowa jest przepełniona nadmiarem zbędnych informacji SPAM. Musisz skasować wiadomości bez odczytywania, ponieważ mogą zawierać niebezpieczne wirusy- **stoisz kolejkę**



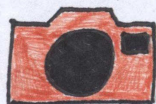
→ Znajdujesz atrakcyjną ofertę sprzedaży, sprawdzasz dokładnie jej opis i ocenę aby nie dać się oszukać i nie stracić pieniędzy. W nagrodę za ostrożność – **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką**



→ Zainstalowałeś program antywirusowy, co pewien czas musisz go aktualizować aby nie „złapać” wirusa- **3 pola do przodu**



→ Zalogowałeś się na bezpiecznej stronie **https**:, dzięki temu nie jest możliwe przechwycenie Twojej nazwy i hasła przez inną osobę- **3 pola do przodu**



→ Ktoś publikuje ośmieszające cię zdjęcia na portalach społecznościowych. Zgłaszasz to operatorowi strony- **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką**



→ Nie zabezpieczyłeś swoich kont, wszędzie używałeś tych samych słabych haseł, ktoś się włamał i wykorzystał Twoje dane osobowe- **cofasz się o 10 pól**



→ Przez nierozważne korzystanie z Internetu stałeś się ofiarą cyberprzemocy- jesteś nękanym i zastraszany – **cofasz się o 5 pól**